

1. Многочлени  $P(x)$  та  $Q(x)$  однакових степенів з цілими коефіцієнтами називаються *схожими*, якщо вони отримуються один з одного перестановкою коефіцієнтів (наприклад, схожими є многочлени  $2x^3 + x + 7$  та  $x^3 + 2x^2 + 7x$ ). При якому найбільшому значенні  $k$  для будь-яких схожих многочленів  $P(x)$ ,  $Q(x)$  число  $P(2016) - Q(2016)$  обов'язково ділиться на  $k$ ?

*Відповідь.* 2015.

**Розв'язання.** Зазначимо, що у схожих многочленів суми коефіцієнтів співпадають, тобто  $P(1) = Q(1)$ . Тоді 1 — корінь многочлена  $P(x) - Q(x)$ , тобто  $P(x) - Q(x) = (x - 1) \cdot R(x)$ , де  $R(x)$  — також многочлен з цілими коефіцієнтами. Тоді  $P(2016) - Q(2016) = 2015 \cdot R(2016)$ . З іншого боку, поклавши  $P(x) = x + 2$  та  $Q(x) = 2x + 1$  бачимо, що більшого  $k$  не існує.

2. Знайти всі такі функції  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , для яких рівність  $f(x^3 + y^3) = x^2 f(x) + y^2 f(y)$  виконується для всіх дійсних  $x$  та  $y$ .

*Відповідь.*  $f(x) = cx, c \in \mathbb{R}$ .

**Розв'язання.** Покладемо  $y = 0$  і отримаємо  $f(x^3) = x^2 f(x)$ . Бачимо, що  $f(0) = 0$ .

Отже,  $f(x^3 + y^3) = f(x^3) + f(y^3)$ . В силу довільності чисел  $x$  та  $y$  отримуємо  $f(a + b) = f(a) + f(b)$ .

Подамо функцію  $f(x)$  у вигляді  $f(x) = g(x) + cx$ . Легко перевірити, що якщо  $f(x)$  — розв'язок вихідного рівняння, то і функція  $g(x)$  є його розв'язком. Покладемо  $c = f(1)$ , тоді  $g(1) = 0$ . Крім цього,  $g(0) = f(0) = 0$ . Отримуємо:

$$g((x+1)^3) = g(x^3) + 3g(x^2) + 3g(x) + g(1);$$

$$g((x+1)^3) = (x+1)^2 g(x+1) = (x^2 + 2x + 1)g(x) = g(x^3) + 2xg(x) + g(x).$$

З цього слідує, що  $3g(x^2) = 2xg(x) - 2g(x)$ . В останню рівність замість  $x$  підставимо  $-x$  і дістанемо, що

$$2xg(x) - 2g(x) = -2xg(-x) - 2g(-x). \quad (1)$$

Зазначимо, що підставивши  $y = -x$  в рівність  $g(x^3 + y^3) = x^2 g(x) + y^2 g(y)$  ми прийдемо до того, що  $g(-x) = -g(x)$ . Тоді рівність (1) набуде вигляду  $-2g(x) = 2g(x)$ , звідки  $g(x) \equiv 0$ .

Отже,  $f(x) = cx, c \in \mathbb{R}$ . Безпосередньою перевіркою пересвідчуємось, що функції такого вигляду задовольняють умову.

3. Нехай  $t$  — пряма, яка проходить через вершину  $A$  рівностороннього трикутника  $ABC$ , паралельно до сторони  $BC$ . На стороні  $AC$  довільно відмітили точку  $D$ . Бісектриса кута  $ABD$  перетинає пряму  $t$  у точці  $E$ . Доведіть, що  $BD = CD + AE$ .

**Розв'язання.** Зробимо рисунок до задачі (рис. 1).

Відкладемо на продовженні сторони  $AC$ , за точку  $C$ , відрізок  $CE' = AE$ . Оскільки  $\angle BAE = 120^\circ = \angle BCE'$ , то  $\triangle BAE = \triangle BCE'$  (за двома сторонами і кутом між ними). З рівності цих трикутників випливає рівність відповідних кутів:  $\angle ABE = \angle CBE'$ . Тоді

$$\angle BE'D = \angle BE'C = \angle BEA = \angle CBE = \angle E'BD,$$

тобто  $\angle BE'D = \angle E'BD$ . А це означає, що трикутник  $BDE'$  — рівнобедрений. Таким чином,

$$BD = DE' = DC + CE' = DC + AE,$$

що і треба було довести.

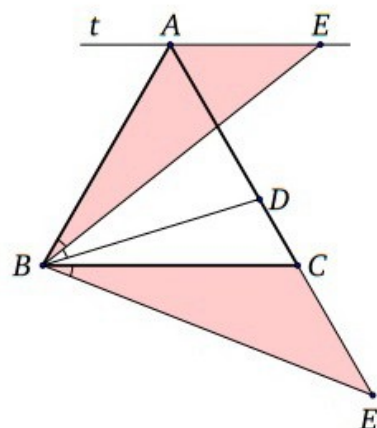


Рис. 1.

4. Доведіть, що рівняння  $x^3 - y^2 = 2\,000\,000$  має хоча б два розв'язки в натуральних числах.

**Розв'язання.** Одним розв'язком рівняння є пара чисел  $(300; 5000)$ :  $300^3 - 5000^2 = 2 \cdot 10^6$ .

Інший розв'язок заданого рівняння шукатимемо у вигляді  $(300 - t; 5000 - \lambda t)$ :

$$(300 - t)^3 - (5000 - \lambda t)^2 = 2 \cdot 10^6.$$

Після розкриття дужок отримаємо кубічне рівняння відносно  $t$ , причому  $t = 0$  — корінь рівняння, тобто рівняння зводиться до квадратного. Підбираючи  $\lambda$ , спробуємо перетворити в нуль коефіцієнт при  $t$ , щоб рівняння стало лінійним. Коефіцієнт при  $t$  дорівнює  $10000\lambda - 3 \cdot 300^2$ , звідки знаходимо, що  $\lambda = 27$ . Отримуємо  $t = 900 - 27^2 = 171$ , звідки отримуємо другу пару коренів:  $x = 129$ ,  $y = 383$ .

5. Квадрат  $8 \times 8$  розбито на 64 одиничних квадратики, кожний із яких повністю пофарбовано в білий або чорний колір, причому чорних одиничних квадратиків парна кількість. Дозволяється обрати довільні два одиничних квадратики «з'єднаних» ходом шахового коня та перефарбувати їх: чорний (чорні) — в білий колір, а білий (білі) — у чорний. Назвемо таку операцію *кроком*. Для довільного початкового розфарбування  $R$  (яке містить парну кількість чорних одиничних квадратів) означимо  $S(R)$  як найменшу можливу кількість кроків, необхідну для перефарбування всіх одиничних квадратів в чорний колір (тобто ми бажаємо отримати копію відомої картини Малевича). Знайдіть найбільше можливе значення величини  $S(R)$ . Відповідь обґрунтуйте.

**Розв'язання.** Очевидно, що кожний крок збільшує кількість чорних одиничних квадратів не більше ніж на 2. Якщо з самого початку всі клітинки білі (тобто є 0 чорних квадратів, 0 — парне число), то потрібно не менше  $64 : 2 = 32$  кроків, щоб вони всі стали чорними. Тобто для початкового розфарбування «всі білі»  $S(R) \geq 32$ , і тому  $S = \max S(R) \geq 32$ .

Доведемо, що для довільного початкового розфарбування  $R$ , яке містить парну кількість одиничних квадратів,  $S(R) \leq 32$ , тобто не більше ніж за 32 кроки, можна отримати всі чорні квадратики. Тоді  $S = \max S(R) \leq 32$ . Якщо спочатку всі квадратики чорні (64 — парне число), то  $S(R) = 0 \leq 32$ . Нехай початкове розфарбування містить  $2N$  білих одиничних квадратиків,  $1 \leq N \leq 32$ . Розглянемо замкнений маршрут

шахового коня, який проходить через всі 64 клітинки (одичних квадратики) по одному разу (на мові графів: якщо вершини графа — одичні квадратики, а ребра з'єднують ті, і тільки ті вершини, що «з'єднані» ходом шахового коня, то ми розглядаємо гамільтонів цикл цього графа). Існування такого маршруту є відомим фактом (див., наприклад, малюнок). Введемо на маршруті орієнтацію (виберемо довільно одну із двох). Пронумеруємо спочатку білі клітинки послідовними номерами від 1 до  $2N$ : одну із них назвемо першою, а решту нумеруємо вздовж орієнтованого маршруту шахового коня. Білу клітинку з номером  $j$  позначимо  $B_j$ ,  $1 \leq j \leq 2N$ . Для зручності введемо  $B_{2N+1} = B_1$ .

Позначимо через  $l_j$  кількість кроків коня (вздовж орієнтованого маршруту) із клітинки  $B_j$  в клітинку  $B_{j+1}$ . Як тільки кінь потрапляє в  $B_{j+1}$ , то далі не йде. Зазначимо, що якщо кінь за  $n$  кроків може потрапити із клітинки  $X$  в клітинку  $Y$  ( $X \neq Y$ ), то використавши рівно  $n$  кроків, визначених в умові задачі, ми зможемо змінити колір клітинки  $X$  на «протилежний», колір клітинки  $Y$  на «протилежний», а колір решти клітинок не зміниться. Застосуємо це твердження до наших  $2N$  білих клітинок. Клітинки  $B_1$  та  $B_2$  можна зробити чорними, не змінюючи колір решти клітинок за  $l_1$  кроків. Після цього клітинки  $B_3$  та  $B_4$  можна зробити чорними за  $l_3$  кроків, і так далі. В кінці клітинки  $B_{2N-1}$  та  $B_{2N}$  можна зробити чорними, не змінюючи колір решти клітинок, за  $l_{2N-1}$  кроків. Отже, всі клітинки можна зробити чорними за  $l_1 + l_3 + \dots + l_{2N-1}$  кроків. Далі зауважимо, що

клітинки  $B_2$  та  $B_3$  можна зробити чорними, не змінюючи кольору решти клітинок за  $l_2$  кроків. Після цього змінюємо колір клітинок  $B_4$  та  $B_5$  за  $l_4$  кроків і так далі. В кінці  $B_{2N}$  та  $B_{2N+1}$  можна зробити чорними за  $l_{2N}$  кроків. Отже, всі клітинки можна зробити чорними за  $l_2 + l_4 + \dots + l_{2N}$  кроків. Оскільки  $(l_1 + l_3 + \dots + l_{2N-1}) + (l_2 + l_4 + \dots + l_{2N}) = 64$  (для розглядуваного маршруту), то хоча б один із двох доданків не перевищує  $64 : 2 = 32$ , а описаний вище спосіб перефарбування всіх одичних квадратиків в чорний колір, який відповідає цьому доданку, складається не більше, ніж з 32 кроків. Таким чином, для довільного початкового розфарбування  $R$  маємо, що  $S(R) \leq 32$ . Отже, ми довели, що  $S(R) \leq 32$  та  $S(R) \geq 32$ , тобто  $S = \max S(R) = 32$ .

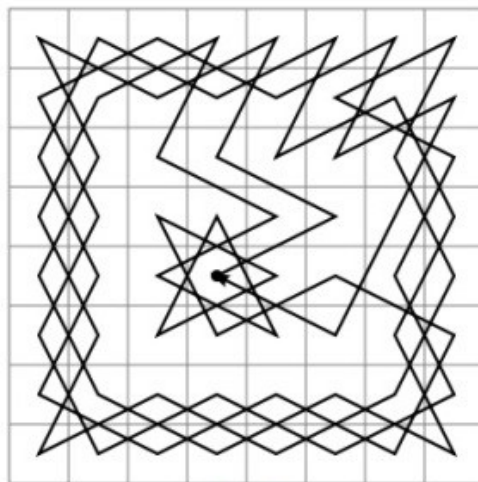


Рис. 2.